

Παιχνίδι ρόλων

Να παίζετε το παιχνίδι ρόλων «Παραγγελία σε ταβέρνα» (Άσκηση 5, σελίδα 191). Η Άσκηση 4 μπορεί να σας βοηθήσει ως πρότυπο. **Ανεβάστε το βίντεο στο Seesaw.**

Πρέπει να ξέρετε τα λόγια. Όχι ανάγνωση!



(cd 2, 16)

Άσκηση 4

Ακούς το κείμενο και συμπληρώνεις τα κενά.

- Αναστασία:** Συγνώμη! Μπορούμε να παραγγείλουμε, παρακαλώ;
Σερβιτόρος: Μισό λεπτό! Συγνώμη για την καθυστέρηση.
0 Τι θα πάρετε, παρακαλώ;
Αναστασία: 1 _____;
Σερβιτόρος: Να, ο κατάλογός μας. Έχουμε
2 _____ κρέας. Είναι πολύ καλό το μπιφτέκι και το κοτόπουλο.
Αναστασία: Έχετε μπιριζόλα;
Σερβιτόρος: Ναι, και είναι πολύ ωραία.
Αναστασία: Ωραία. Μια μπιριζόλα για μένα. Εσύ, Μαρία, 3 _____;
Μαρία: Ένα κοτόπουλο... Όχι, όχι,
4 _____ ένα σουβλάκι.
Αναστασία: Φέρτε μας και 5 _____.
Σερβιτόρος: Μάλιστα. Πατάτες τηγανιτές;
Μαρία: Ναι, βέβαια.
Σερβιτόρος: Πολύ ωραία. Θέλετε να πιείτε κάτι;
Έχουμε πολύ καλό κρασί.
Μαρία: Μια μπύρα 6 _____. Και για σένα, Αναστασία;
Αναστασία: Κι εγώ μπύρα θέλω. Ευχαριστούμε πολύ.
Μαρία: Θα μας 7 _____ μαζί με την παραγγελία;
Σερβιτόρος: Κανένα πρόβλημα.
8 _____

Συμβουλές!

Άσκηση 5

Μαζί με τον διπλανό / τη διπλανή σου ετοιμάζετε το παρακάτω παιχνίδι ρόλων για 3 λεπτά και το παρουσιάζετε στην τάξη.

Ρόλος Α

Πηγαίνεις σ' ένα εστιατόριο με τον φίλο / τη φίλη σου. Έρχεται ο σερβιτόρος και παραγγέλντε.

Ρόλος Β

Είσαι σερβιτόρος σ' ένα εστιατόριο. Έρχονται δύο πελάτες. Παίρνεις παραγγελία.

Τις λέξεις 1

β) Γράφει
λεξιλόγιο
χρησιμοπι
γ) Κάνει
διάλογο.

Ενότητα 8 | 19

Classroom Sign In Code for G2C Greek Language

1. Go to <https://app.seesaw.me> on a computer. Or install the Seesaw **Class** App on an iOS or Android device.



2. Choose "I'm a Student".



3. Scan this Classroom Code using Seesaw's built-in QR code scanner.



For classroom use at school only. This code is a password. If you have this code, you can access everything in this class.

Do not post codes on social media or in any publicly accessible place on the Internet!